

# REGULAMENTO BOLÃO HARAS MANO CHICO Dia: 28/09/2024

**VOCÊ É NOSSO CONVIDADO!**

BOLÃO HARAS  
MANO CHICO  
28 DE SETEMBRO



test-horse às 8:00 (\$50, 1  
passada)

Kids 0-8 (\$120,00)  
Jovem A 0-12 (\$150,00)  
Jovem B 0-15 (\$150,00)  
Jovem C 0-18 (\$180,00)  
Aberta (\$180,00)  
Amador (\$180,00)  
Feminina (\$180,00)

#### PREMIAÇÕES

\*KIDS- medalha para todas  
as crianças + 40% entre o  
1º, 2º e 3º lugar.

As demais cat. divisão de  
50% pra casa e 50%  
dividido entre o 1º, 2º e 3º  
lugar + medalha.



CHOPP PURO MALTE E  
SEM GLUTEN  
RECEITA PRÓPRIA E  
DELICIOSAS PORÇÕES

#### PESAGEM:

Não haverá pesagem

#### ORDEM DAS CATEGORIAS:

Início as 08:00 horas – TEST HORSE /  
ABERTA

Retorno: 15:00 horas – KIDS (0-8) / JOVEM A  
(0-12) / JOVEM B (0-15) / JOVEM C (0-18) / AMADOR  
/ FEMININA

**Todas as categorias apenas uma  
passada.**

**AS INSCRIÇÕES SERÃO FEITAS PELO  
SGP SISTEMA.**

É obrigatório o exame de Anemia Infecciosa Equina (A.I.E), Atestado de Vacinação de Influenza e atestado de sanidade animal em dias, além do GTA para todos os cavalos.

## PREMIAÇÃO

#### CATEGORIA KIDS (0-8)

RATEIO DE 40% das inscrições para os 3 primeiros colocados;  
Medalha para todos os competidores.

#### DEMAIS CATEGORIAS:

RATEIO DE 50% das inscrições para os 3 primeiros colocados, sendo:

25% - 1º COLOCADO + MEDALHA

15% - 2º COLOCADO + MEDALHA

10% - 3º COLOCADO + MEDALHA

Em caso de **empate** a premiação será dividida igualmente entre os competidores.

## REGULAMENTO GERAL:

**TEST HORSE:** pista ficara liberada por 60 segundos para cada competidor.

**ANIMAL:** Cada animal só pode ser inscrito com um competidor por categoria, *exceto KIDS*, o competidor poderá fazer mais de uma inscrição em animais diferentes, podendo correr em quantos cavalos quiser e receber as premiações.

**FALHA DA FOTOCÉLULA:** O competidor correrá novamente no final de folha. E caso tenha derrubado 1 ou mais tambores, voltará penalizado com 5 segundos de penalidade por tambor derrubado. O número de tambores derrubados do total das duas passadas, independente de qual foi o tambor derrubado.

**ATRASO DO COMPETIDOR:** não serão aceitos atrasos de competidores em nenhuma das etapas, mesmo que sejam considerados justificáveis.

**TEMPO PARA ENTRAR NA PISTA:** O competidor terá 60 segundos para iniciar a prova e acionar a fotocélula, após a terceira chamada pelo locutor. Caso ultrapasse este limite, será desclassificado.

**ERRO DE PERCURSO:** será desclassificado (SAT).

**TAMBOR DERRUBADO:** Cada tambor derrubado terá acréscimo de 5 segundos ao tempo. O tambor será considerado derrubado quando sua lateral tocar no chão e/ou quando der um giro e parar de ponta cabeça.

**ULTRAPASSAR A LINHA DA FOTOCÉLULA:** Caso o competidor adentre a pista com seu animal acione a fotocélula já estará valendo a sua passada, sem segunda chance.

**TREINADOR:** É permitida a entrada do treinador devidamente trajado na pista juntamente com o competidor. O treinador não poderá montar no animal dentro da pista. Caso isto ocorra, o competidor será desclassificado. Qualquer atitude antiesportiva ou ofensiva do treinador no campo de visão do juiz desclassificará o competidor.

**QUANTO AO TRAJE: CAMISA OU CAMISETA, POR DENTRO DA CALÇA, BONÉ OU CHAPÉU E BOTA OU BOTINA.**

- **PARA MENORES DE 12 ANOS CAPACETE OBRIGATÓRIO.**

**REPARO DE PISTA:** Será feito a cada sete passadas.

Exemplo. 1,2,3,x,5,6,7,8 reparo, e somente com 7 passadas e não a cada sétimo número da ordem.

**REPARO GERAL DA PISTA:** após categoria Jovem B.

**MAUS TRATOS AOS ANIMAIS:** Será desclassificado o competidor cujo animal apresentar sinais de maus tratos, assim como presença de sangue após a passada. Sendo julgado pelo juiz da prova, na pista ou fora dela, se a atitude for constatada pela Comissão.

**Observação:** é extremamente proibido o contato do chicote e espora a frente da barrigueira dianteira.

**JUIZ:** O juiz é a autoridade máxima na pista, cabendo a ele decidir a entrada ou saída do competidor e treinador da pista. Desacatar as ordens do juiz de pista implica em desclassificação. Qualquer ofensa dirigida ao juiz ou aos membros da comissão organizadora feita pelo competidor ou membros de sua equipe acarretará na desclassificação do competidor e esta atitude será analisada pelo Conselho Disciplinar da Diretoria.

**COMPORTAMENTO ANTIESPORTIVO:** Qualquer comportamento antiesportivo do competidor e membros de sua equipe será julgado pelo Conselho Disciplinar da Diretoria

**EMBOCADURAS.** Não será permitido uso de embocadura de quina ou equipamentos agressivos. Após terminar a passada e obrigatório o competidor descer do seu animal e retirar a embocadura para conferencia. Barbelas apertadas, a mesma precisa ter dois dedos de folga. Fechador de boca não será permitido.

**PERDAS E DANOS:** A comissão estará isenta de qualquer forma de perdas e danos materiais e pessoais relacionadas a competidores no evento.

**POMADAS:** Não será permitido o uso de pomadas ou qualquer tipo de produto que venha encobrir ferimentos.

A partir da categoria KIDS, não será permitido o uso de equipamento que prenda o cavaleiro ou amazonas à sela, bem como:

- Amarrar os pés nos estribos.
- Usar equipamentos que prenda o cavaleiro na sela.
- Ou qualquer tipo de Velcro prendendo o mesmo.

**Recebimento da premiação:** a premiação será entregue durante o reparo geral da pista para as categorias até JOVEM B, e demais categorias no final da etapa.

### **CASOS OMISSOS**

Os casos que, porventura, não estiverem descritos nesse regulamento serão julgados e decididos pelos organizadores.

Sugerimos que os competidores leiam atentamente este regulamento. Pois estamos sendo orientado pelos RT responsável técnico, médicos veterinários orientados pelo CRMV certificado registro médico veterinário para que atentamos aos cuidados com os animais (bem-estar animal) por isso recomendamos tomar muito cuidado com uso excessivo de chicotes esporas agressivas e outras atitudes. Haverá o juiz observando os competidores dentro da pista e o RT e membros da comissão, também observarão fora da pista.

DÚVIDAS:

**João Vitor** (65)99910-0100